



Fábio Lody ✉

Fábio Lody é instrutor da WOC (Centro de Treinamento Adobe) e já trabalhou nas áreas de produção de vários webstudios, como a Tribal Interativa.

Terça-feira, 13 de maio de 2003
Efeito Matrix

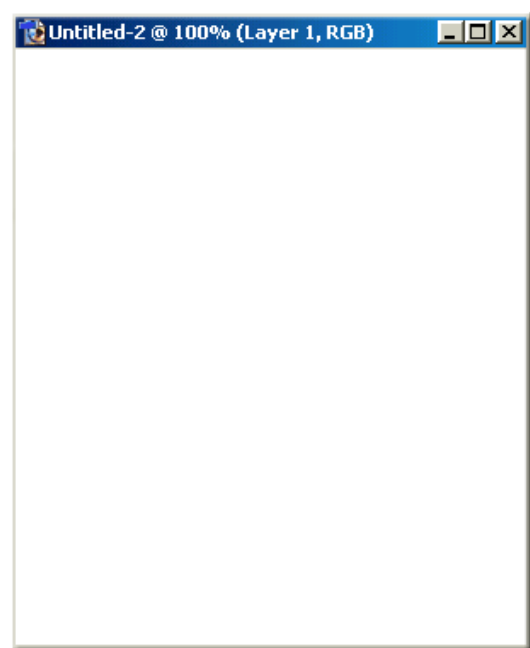
Olá amigos tudo bom?

Então, dando continuidade às nossas matérias especiais sobre texturas, eu iria explicar textura de madeira mas prefiri deixar para próxima semana.

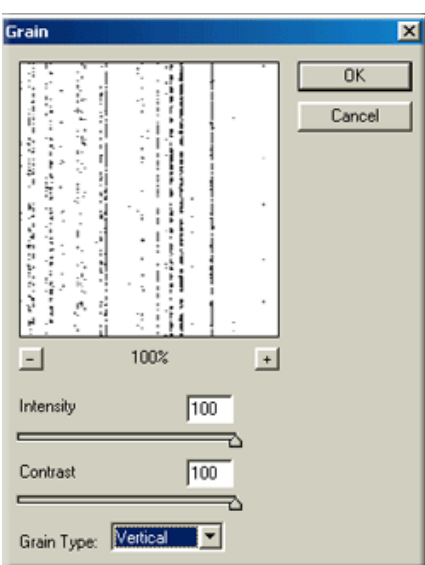
Hoje vou lhes ensinar Textura Matrix!

Vamos lá?

1º Passo: Crie uma imagem de 300x350, com Branco de cor de Fundo (Backgroud)



2º Passo : Vá em Filtro (Filter)...Textura (Texture)...Granulado(Grain)... e altere seus valores para : Intensity 100; Contrast 100; Grain Type = Vertical.



3º Passo: Mude a cor Principal para um Verde Claro e a cor de fundo para Preto. Agora vá em Filtro(Filter)...Artístico(Artistic)...Neon(Neon Glow) e altere as propriedades as seguir: Glow Size = 5; Glow Brightness = 15, em Glow Color selecione um verde um pouco mais escuro que Foreground

4º Passo: Nesse momento vá em Filtro(Filter)...Estilização (Stylise)... Arestas Brilhantes (Glowing Edges) .E entre com os seguintes valores: Edge Width = 1; Edge Brightness = 15; Smoothness = 1.



Seu trabalho Final depende do tamanho inicial da imagem



Bom amigos é isso, próxima semana mais uma parte sobre texturas ok?

Ate mais pessoal, qualquer dúvida me mande um email ou poste em nosso fórum, que assim que eu puder ou algum dos outros moderadores responderam sua questão.