



Fábio Lody é instrutor da WOC (Centro de Treinamento Adobe) e já trabalhou nas áreas de produção de vários webstudios, como a Tribal Interativa.

Quinta-feira, 06 de fevereiro de 2003

Efeitos de texto

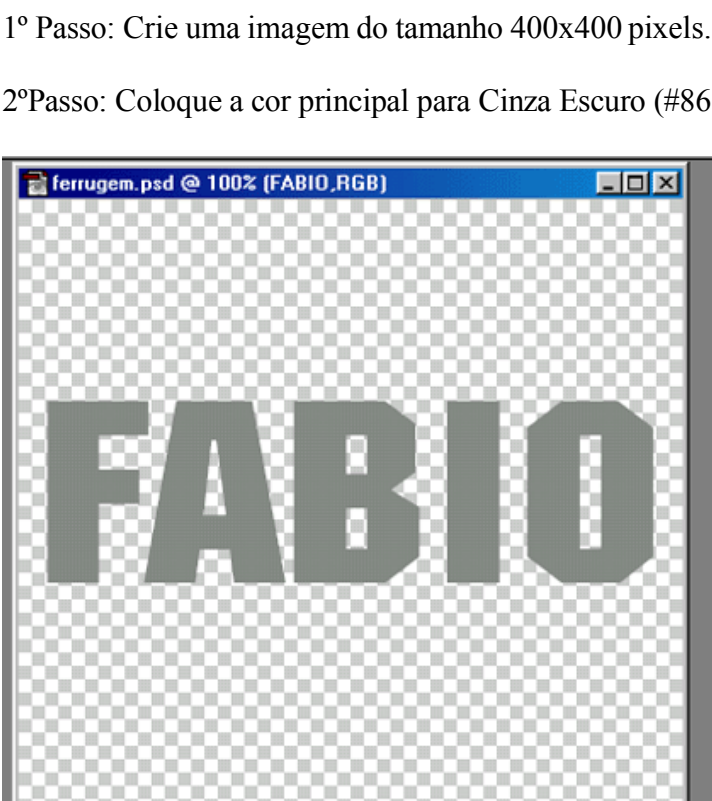
Olá Amigos!!!

Bom, tenho recebido muitos emails sugerindo materias a serem publicadas aqui, estou selecionando algumas e logo logo publicarei a melhor ou as mais pedidas ok?! Esta semana decidi colocar em minha Coluna, uma matéria sobre um efeito de texto no minimo " Curioso". Ferrujem... um texto em aço se enferrujando. Simples, porem Trabalhoso

Semana que vem mostrarei algumas dicas de como melhorar a qualidade de fotos.
Bom vamos lá

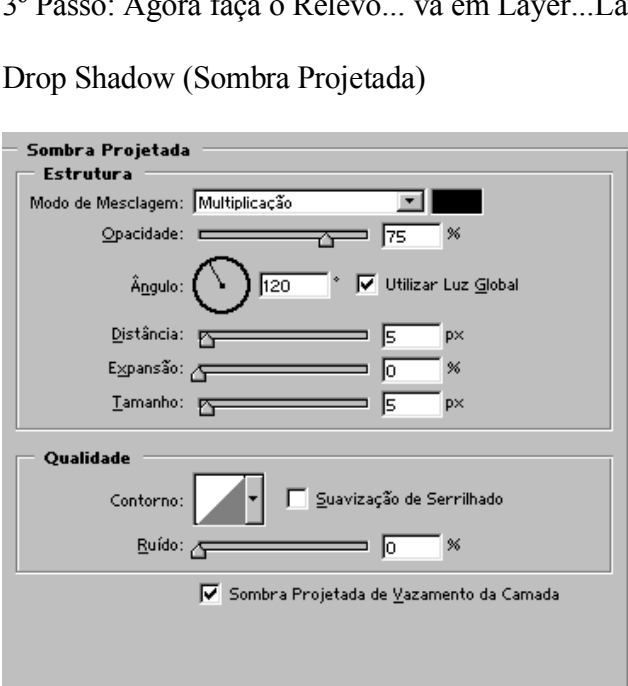
1º Passo: Crie uma imagem do tamanho 400x400 pixels.

2ºPasso: Coloque a cor principal para Cinza Escuro (#868686). Selecione uma fonte e escreva algo do seu interesse(Detalhe a fonte deverá ser um pouco larga)

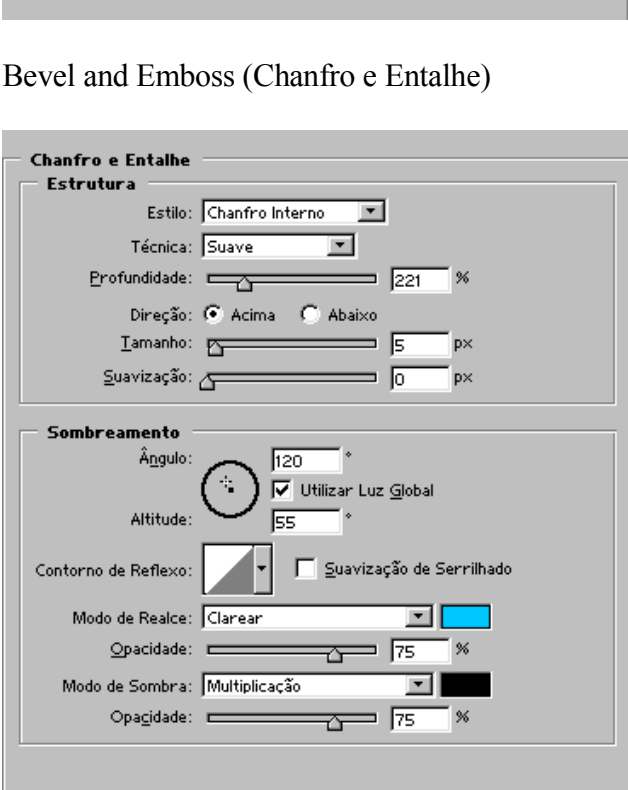


3º Passo: Agora faça o Relevo... vá em Layer...Layer Style....Adicione os seguintes valores para o botão

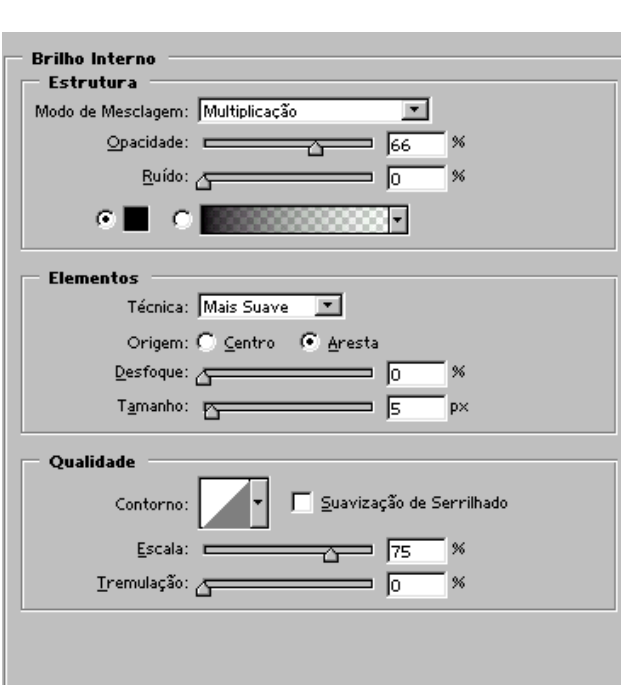
Drop Shadow (Sombra Projetada)



Bevel and Emboss (Chanfro e Entalhe)



Inner Glow (Brilho Interno)



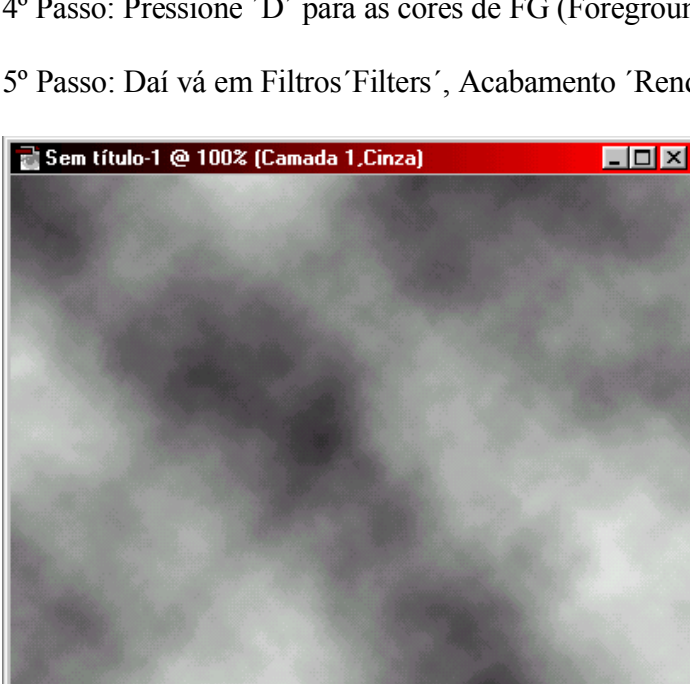
Seu texto ficara assim....



Agora adicione um novo Layer...

4º Passo: Pressione 'D' para as cores de FG (Foreground) e BG (Background) voltarem as padrões.

5º Passo: Daí vá em Filtros `Filters`, Acabamento `Render`, Nuvens `Clouds`.



6º Passo: Agora adicione um ruído em Ruído `Noise`, Adicionar Ruído `Add Noise` e coloque os valores asseguir...



7ºPasso: Agora em Desfoque `Blur` Desfoque de Movimento `Motion Blur`

(Coloque o Angulo em zero `0`, e a distancia `25`), então Filter Sharpen....Sharpen

finalmente pressione `CTRL + G`sua imagem ficara assim

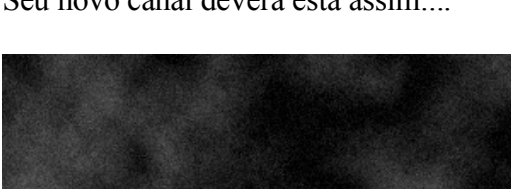


8ºPasso: Adicione um novo Layer, selecione a cor laranja (#FFAE00) para foreground e um marrom mais escuro para background (#865800). Vá em Filtro `Filter` Nuvens `Clouds`, agora em Filter `filter` Ruído `Noise` ... Adicionar Ruído `Add Noise` e mude o valor para 3 pixels

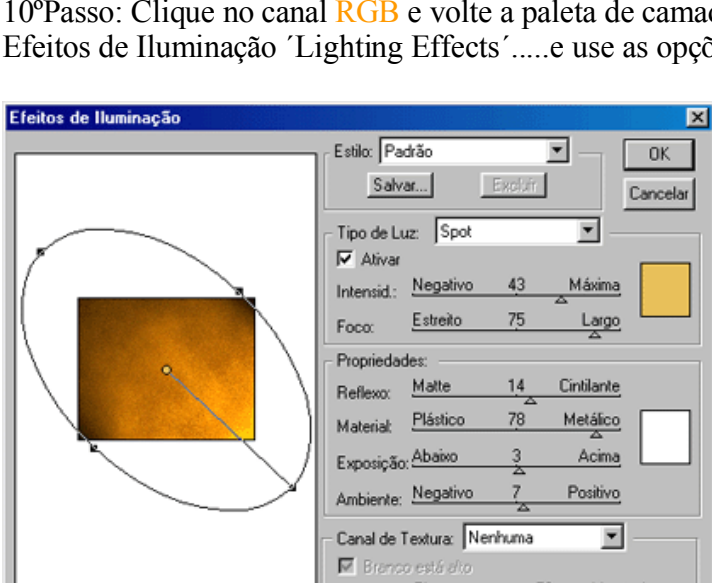
9ºPasso: Clique no botão de canais `Channel` e adicione um novo canal (ALPHA 1).

Agora va em Filtro `Filter` Nuvens por diferença `Difference Clouds`, agora em Filter `filter` Ruído `Noise` ... Adicionar Ruído `Add Noise` e deixe os valores que estão. Agora repita este processo mais um vez, mas em Ruído mude para 1,5%.

Seu novo canal devera esta assim....

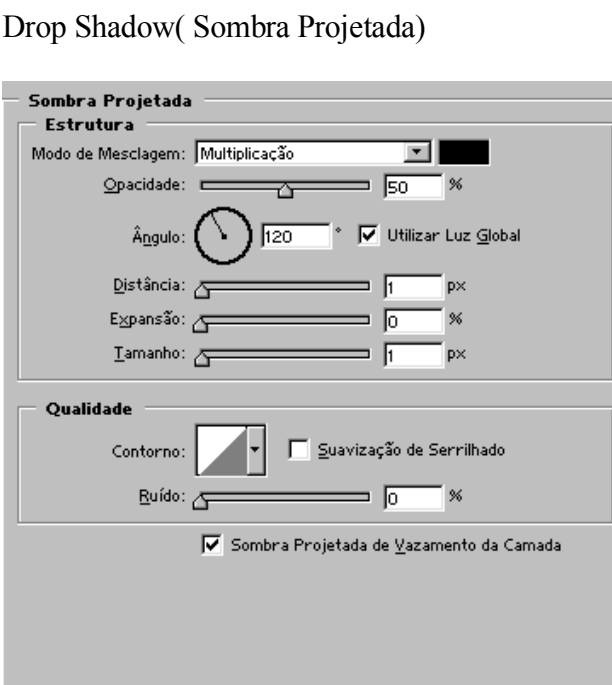


10ºPasso: Clique no canal RGB e volte a paleta de camadas `layer`. Selecione a camada com a nuvem laranja e vá em Filtros `Filter` Acabamento `Render` Efeitos de Iluminação `Lighting Effects`.....e use as opções a seguir....em seguida pressione novamente "CTRL+G"

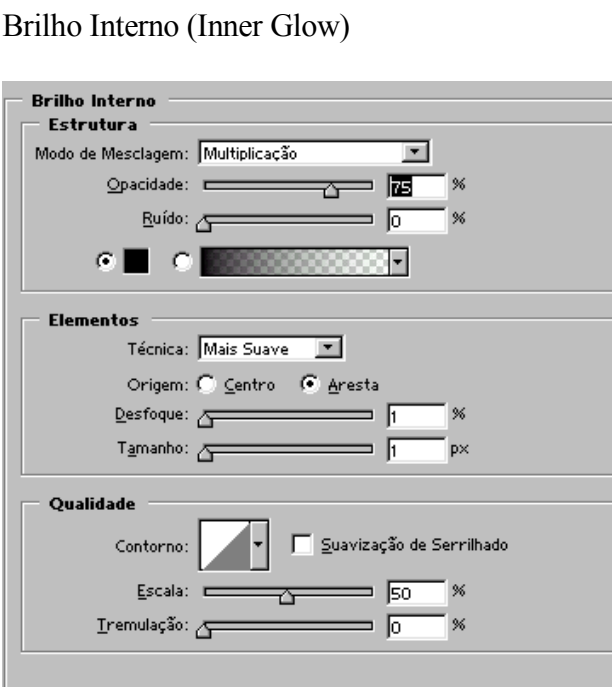


11ºPasso: Agora adicione estilos a seguir para a camada

Drop Shadow(Sombra Projetada)



Brilho Interno (Inner Glow)



12º Passo: Agora clique na Ferramenta Borracha `Eraser`, mude sua ponta para " Borrifo 39 pixels-brush "

e comece a apagar o layer laranja.... somente alguns trechos do texto.

